

## Problème

Dans ce problème,  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  désigne la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et  $u$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice  $M$ , relativement à la base  $\mathcal{B}$ , est donnée par :

$$M = \begin{pmatrix} X & X & X \\ Y & Y & Y \\ Z & Z & Z \end{pmatrix}.$$

### I. Première partie

Dans cette partie,  $X, Y$ , et  $Z$  désignent trois réels et on pose  $S = X + Y + Z$ .

1. Déterminer, suivant les valeurs des réels  $X, Y$  et  $Z$ , une base du noyau  $\ker u$  de  $u$  et précisez la dimension de ce sous-espace vectoriel. La matrice  $M$  est-elle inversible ?
2.
  - a. Calculer  $M^2$ .
  - b. À quelle condition sur  $X, Y$  et  $Z$  la matrice  $M$  est-elle celle d'un projecteur ?
  - c. Montrer que si  $S = 0$ , alors  $M$  admet 0 pour unique valeur propre.
  - d.  $M$  est-elle diagonalisable si  $S = 0$ ? (distinguer les cas  $X = Y = Z = 0$  et  $(X, Y, Z) \neq (0, 0, 0)$ )
3. Dans cette question, on suppose que  $S \neq 0$ .
  - a. Montrer que les vecteurs  $f_1 = e_1 - e_2, f_2 = e_2 - e_3$ , et  $f_3 = Xe_1 + Ye_2 + Ze_3$  forment une base  $\mathcal{B}_1$  de  $\mathbb{R}^3$ .
  - b. Déterminer la matrice  $\Delta$  de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}_1$ .
  - c. En déduire que  $M$  est diagonalisable, et que  $\text{Sp}(M) = \{0, S\}$ .
  - d. On considère la matrice  $K_\alpha = M - \alpha I_3$ , où  $\alpha$  est un réel.
    - i. En écrivant  $M$  sous la forme  $M = P\Delta P^{-1}$ , où  $P$  est une matrice à préciser, montrer qu'il existe une matrice diagonale  $\Delta_\alpha$  que l'on calculera, telle que  $K_\alpha = P\Delta_\alpha P^{-1}$ .
    - ii. Pour quelles valeurs de  $X, Y$  et  $Z$ , la matrice  $K_\alpha$  est-elle inversible ?
    - iii. **Application** : On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ .

En utilisant ce qui précède, montrer que  $A$  est diagonalisable, déterminer ses valeurs propres et dire si  $A$  est inversible.

### II. Deuxième partie

Dans cette partie,  $X, Y$  et  $Z$  désignent trois variables aléatoires indépendantes définies sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$  et suivant une même loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$  de paramètres  $n$  et  $p$ .

1. Rappeler les expressions de la loi, l'espérance et la variance de  $X$ . Calculer la fonction génératrice,  $G_X$ , de  $X$ . Déterminer la fonction génératrice de  $X + Y$ . En déduire que  $X + Y$  suit la loi binomiale  $\mathcal{B}(2n, p)$ . Quelle est la loi de la variable  $S = X + Y + Z$  ?
2. Quelle est la probabilité que  $M$  soit une matrice inversible ?
3. Quelle est la probabilité que  $M$  soit la matrice d'un projecteur ?
4. Soit  $T$  la variable aléatoire désignant le nombre de valeurs propres de la matrice  $M$ . Vérifier que  $T(\Omega) = \{1, 2\}$ . Donner la loi, l'espérance et la variance de  $T$ . Quelle est la probabilité que  $M$  soit diagonalisable ?
5. On suppose que  $p = \frac{1}{2}$ .
  - a. Quelle est la probabilité qu'au moins une des lignes de  $M$  soit égale à la somme des deux autres ?  
(on rappelle la formule  $\sum_{k=0}^r C_n^k C_m^{r-k} = C_{n+m}^r$ , valable pour  $(n, m, r) \in \mathbb{N}^3$  avec  $r \leq n + m$ )
  - b. Quelle est la probabilité que toutes les valeurs propres de  $M$  soient des entiers pairs ?

FIN DE L'ÉPREUVE